

Modelovanie kriviek a plôch (1)

Cvičenie 10

25. 04. 2013

1. Je daná B-splajnová krivka 3. stupňa nad uzlovou postupnosťou $U = (0, 1, 2, 3, 4, 4, 5, 6, 7, 8)$ a riadiacimi vrcholmi $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix}$.
Nájdite dotyčnicu ku krivke v bode $t = 4.5$.

- využite bázové funkcie
- využite metódu vkladania uzla