

# Modelovanie kriviek a plôch (1)

Domáca úloha 4

25. 04. - 02. 05. 2013

1. Je daná B-splajnová krivka 3. stupňa nad uzlovou postupnosťou  $U = (0, 1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7, 8)$  a riadiacimi vrcholmi  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \end{bmatrix}$ . Určte jej Bézierove segmenty použitím metódy vkladania uzla. (4b)