



Témy diplomových prác

Ivana Varhaníková
M142

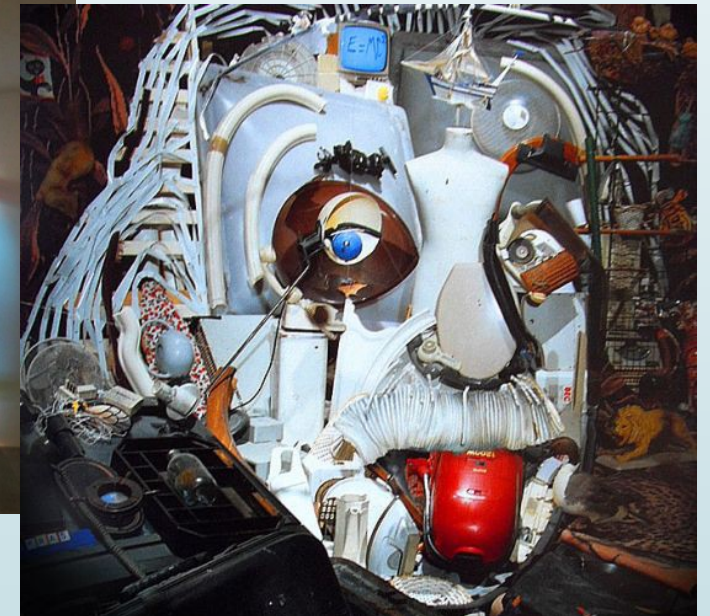
2014/2015

Aplikácia na vytváranie svetelných anamorfizmov alebo anamorfických sôch

- 2 možnosti podľa preferencií autora – svetelný anamorfizmus alebo socha
- Vytvoriť aplikáciu v prostredí Blender pomocou skriptovacieho jazyka Python.
- Aplikácia má umožniť používateľovi vybrať objekty z databázy a rozmiestniť ich v 3D scéne tak, aby z pohľadu kamery tvorili obraz.
- Používateľ má na výber z 2 možností
 - Vytvoriť vlastné umelecké dielo.
 - Podľa predlohy vytvoriť už existujúce dielo.



Svetelný anamorfizmus



Anamorfická socha

Svetelné anamorfizmy

- Rashad Alakbarov (autor)
- <http://energy.korea.com/archives/48928>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TWnU57Z>
- Aplikácia je okrem správneho umiestnenia objektov voči virtuálnej kamere obohatená o správne umiestnenia 1 alebo viacerých zdrojov svetla



Anamorfické sochy

- Socha vytvorená z objektov zdanlivo náhodne rozmiestnených v priestore.
- Bernard Pras (autor)
- <http://www.greendiary.com/bernard-pras-does-an-einstein-mickey-mouse-and-ma>
- <https://www.youtube.com/watch?v=LeQEebcNvrU>





varhanikova@sccg.sk

Ivana Varhaníková
M142

2014/2015