

Text display

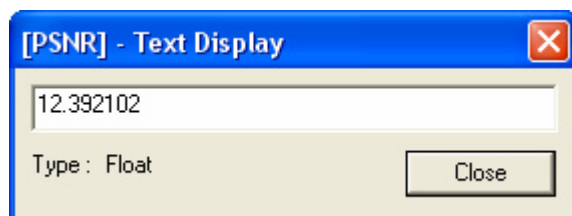
Obsah

1. Popis.....	1
2. Závislosti	1
3. Implementačné informácie	1
4. Piny	2
5. Konfigurácia	2
5.1 Konfiguračná štruktúra.....	2
5.2 Konfiguračný dialóg.....	2
6. Definícia triedy	2
7. Príklad použitia	3

1. Popis



Trieda *Text display* predstavuje textový display. Vstupom môže byť celé číslo (*DT_INT*), desatinné číslo (*DT_FLOAT*) alebo reťazec znakov (*DT_STRING*).



Okno zobrazuje informácie v textovej kolonke. Pod ňou sa zobrazuje informácia o vstupnom type (*Integer*, *Float* alebo *String*). V záhlaví okna sa zobrazuje jeho názov, ktorý je nastaviteľný v konfigurácii.

2. Závislosti

Trieda *Text display* používa tieto externé definičné súbory a knižnice:

Headers: *filtergraph.h*, *datatypes.h*

Libs: *filtergraph.lib*

3. Implementačné informácie

Informácie o triede:

Názov: *Text display*

Verzia: 1.0

Magic: 70

Informácie o definíciách:

Header: *textdisplay.h*

Konfiguračný header: *textdisplaycfg.h*

Lib: *textdisplay.lib*

Informácie o knižnici obsahujúcej triedu:

Názov knižnice: *Text display Library*

Verzia knižnice: *1.0*

Dll súbor knižnice: *textdisplay.dll*

4. Piny

Piny sú popísané spôsobom: „*[index pinu na filtri] názov pinu: popis pinu*“.

[0] Cfg in: Konfiguračný vstup. Vstupom je serializovaná konfigurácia.

[1] Cfg out: Konfiguračný výstup. Výstupom je serializovaná konfigurácia.

[2] In: Vstup. Vstupom môže byť celé číslo, desatinné číslo alebo reťazec.

5. Konfigurácia

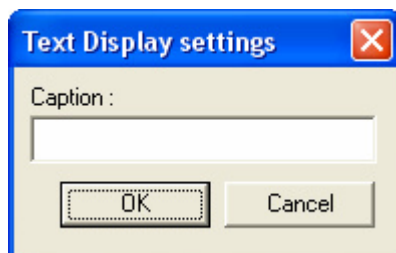
5.1 Konfiguračná štruktúra

Konfiguračná štruktúra je definovaná nasledovne:

```
typedef struct {  
    char* Caption;    // názov okna  
} TTextDisplayConfig;
```

Reťazec *Caption* určuje názov okna, ktorý sa zobrazuje v záhlaví.

5.2 Konfiguračný dialóg



Konfiguračný dialóg poskytuje voľby popísané pri konfiguračnej štruktúre. Môžeme nastaviť názov okna v kolonke *Caption*.

6. Definícia triedy

Trieda *Text display* je definovaná nasledovne:

```

class TTextDisplayFilter : public TFilter {
private:
    HINSTANCE      hInstance;          // identifikácia inštancie knižnice
    HWND           hwnd;               // identifikácia okna

    char* Caption;    // názov okna
    char* Text;       // text zobrazený v okne

    TPin* CfgInPin;   // vstupný konfiguračný pin
    TPin* CfgOutPin;  // výstupný konfiguračný pin
    TPin* InPin;      // vstupný pin

    bool StopFlag;    // indikátor zastavenia

    int setConfigFromPin(TPin *pin);    // konfigurácia na pine...
    int putConfigOnPin(TPin *pin);
    int freeConfigOnPin(TPin *pin);
    int clearOutputPins();              // vyčistenie výstupných pinov...
    int freeOutputData();

public:
    TTextDisplayFilter();               // konštruktor
    TTextDisplayFilter(HINSTANCE hInst); // konštruktor s parametrami
    ~TTextDisplayFilter();              // deštruktor

    int setConfigData(TBuffer config,int type); // predefinované funkcie triedy TFilter...
    TBuffer getConfigData(int type);
    int initialize();
    int run();
    int reset();
    int stop();
    int finalize();
    int showConfigDialog();

    char* getText(); // pomocná funkcia
};

```

7. Príklad použitia

