

# Domenové modelovanie

OAaM 2011 – FMFI UK

Mgr. Peter Paulis  
([peter.paulis@gmail.com](mailto:peter.paulis@gmail.com))

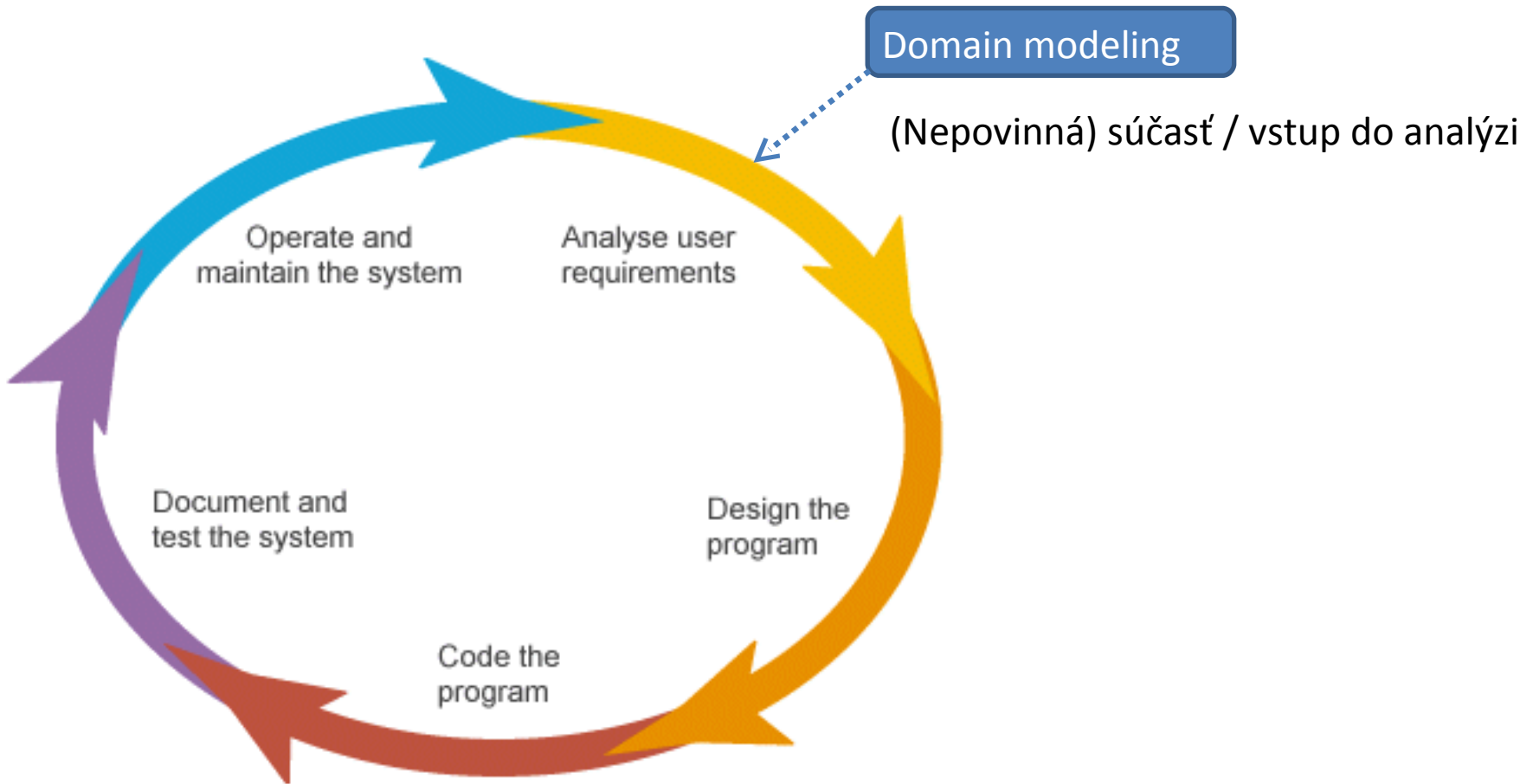
# Doménové modelovanie?

- Lepidlo medzi skutočným životom a soft. vývojom
- Modelujeme doménu, tzn. :  
**modelujeme prostredie v ktorom má daný software pracovať**
- Bussines domény : banková doména, poisťovnícka doména...
- ISO model firmy (opisuje generické fungovanie vo firme)

# Načo vlastne?

- Pri väčších projektoch, kde je cieľ **inovácia** a **automatizácia**
- Aby sme nespravili systém, ktorý prácu len konvertuje na inú prácu (bez zjednodušenia a inovácie)
- Ešte horšie : systém, ktorý prácu len pridáva, alebo ju dokonca robí chybné

# Kam zaradiť doménové modelovanie



# Kto vytvorí doménový model?

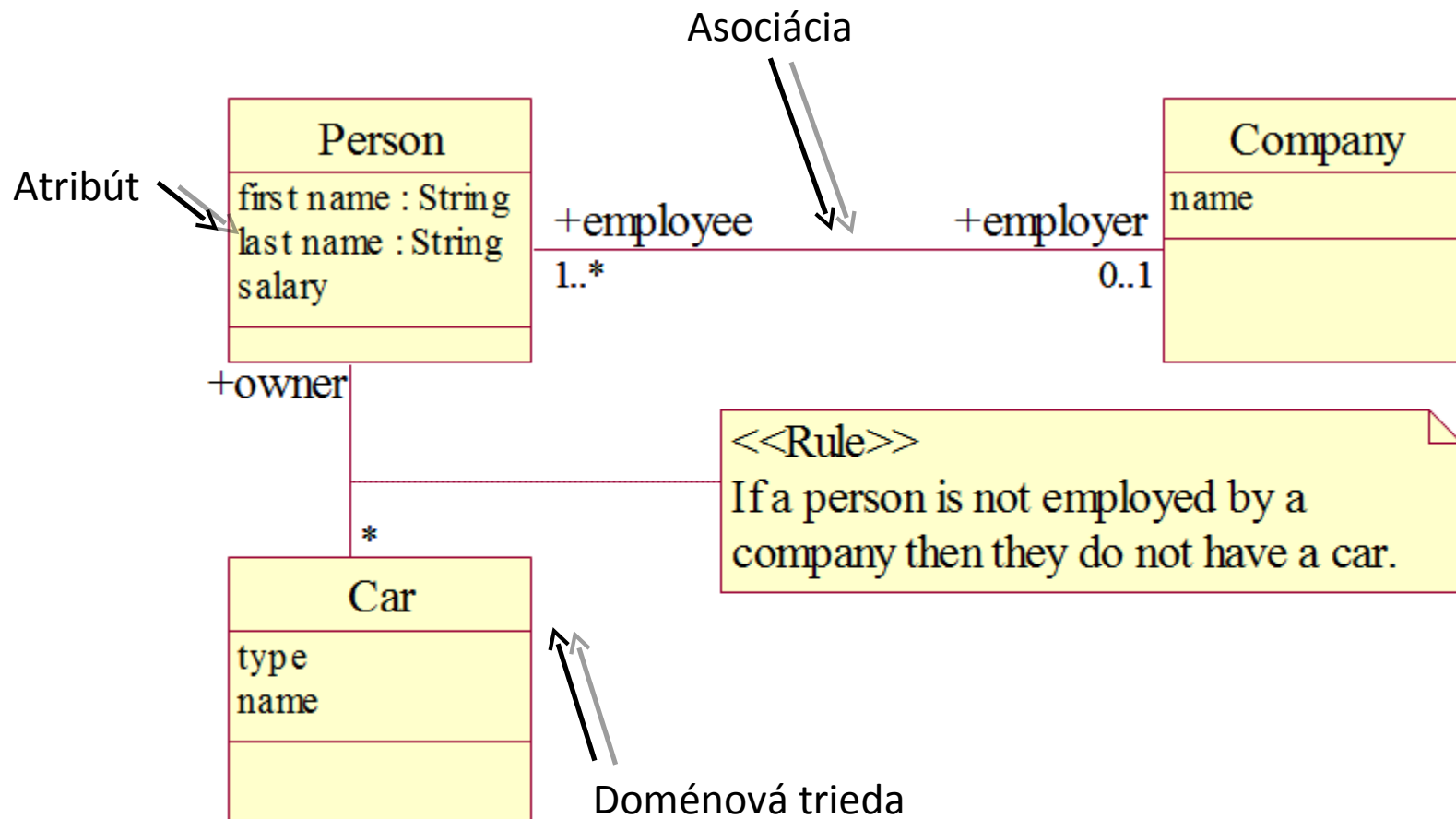


- Pracovník čo pracuje v cieľovej firme?
- Náš developer?
- Kocúr Grafield?

← NIE!

- Náš špecialista v spolupráci so zamestnancom cieľovej firmy
- Externá firma (3. strana)
- Recyklovať / kúpiť existujúci model

# Jednoduchý doménový model

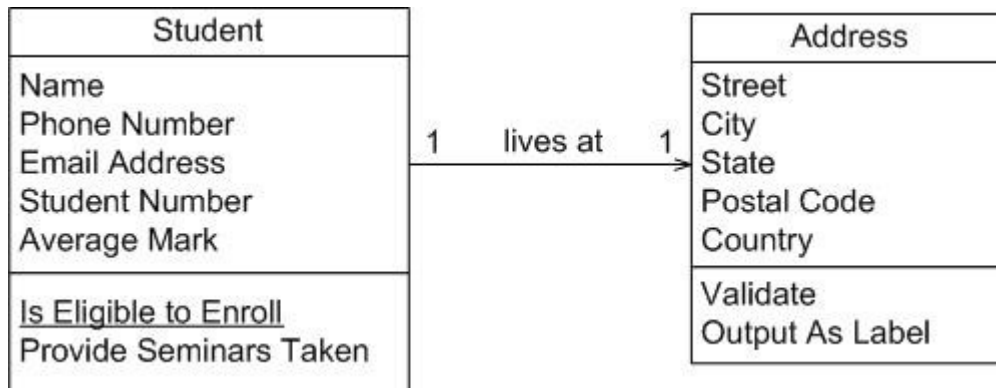


# Doménová trieda

- Deskriptor pre množinu, ktorá má rovnaké vlastnosti
- Vedia veci (atribúty) a vedia tiež robiť veci (metódy)
- Osoba, miesto, vec , udalosť...
  
- **Zákazník** príde k **pokladni**, s **vecami / službami** na zaplatenie
- **Predavač** začne nový **predaj**
- Predavač zadá **identifikátor tovaru**
- Systém **zaznamená** predaj a zobrazí **meno tovaru, popis, cenu a celkové zúčtovanie**

# Atribúty vs. triedy

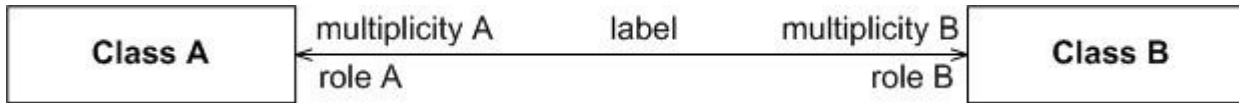
- Doménová trieda je atribút, ak :
  - Ak plne závisí na jednej triede (číslo objednávky a objednávka)
  - Je jednoduchého typu (integer, string...)
  - Nič nerobí



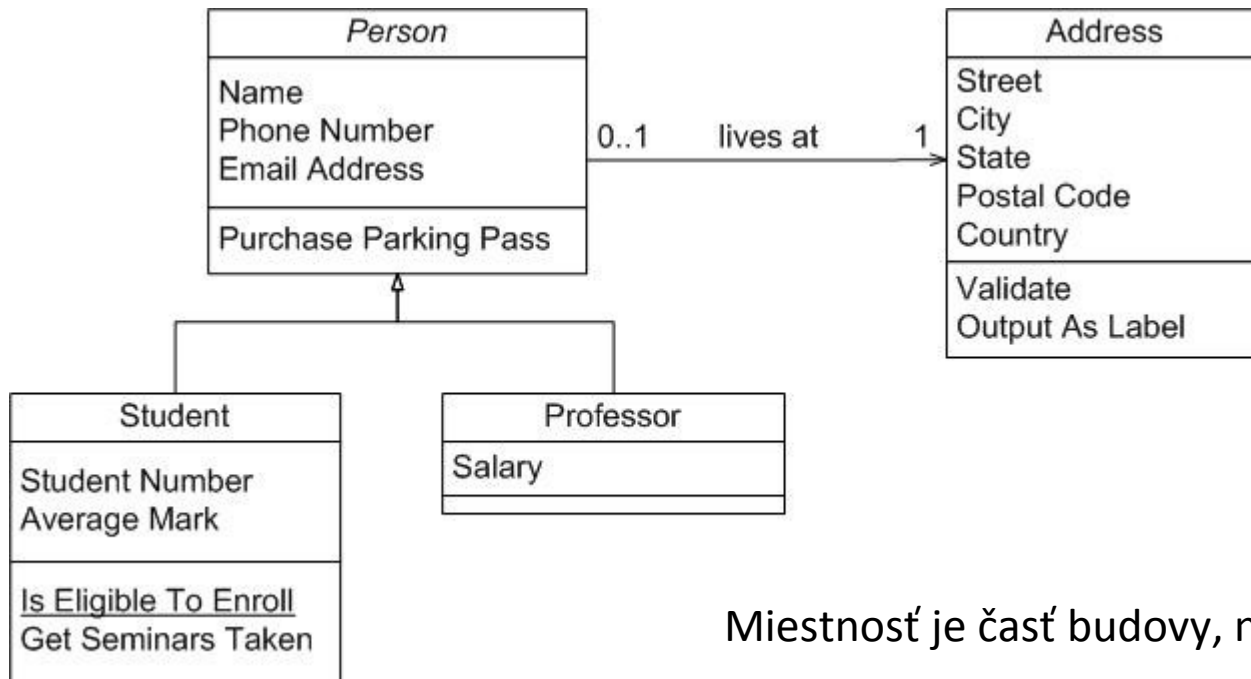
Dobré, či zlé?



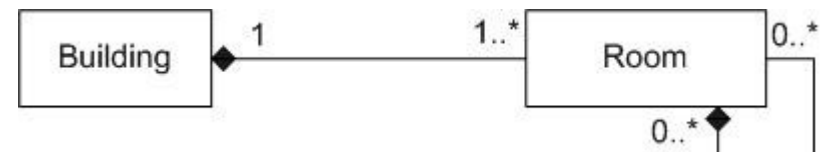
# Asocciácie



Indicator	Meaning
0..1	Zero or one
1	One only
0..*	Zero or more
1..*	One or more
n	Only $n$ (where $n > 1$ )
0..n	Zero to $n$ (where $n > 1$ )
1..n	One to $n$ (where $n > 1$ )

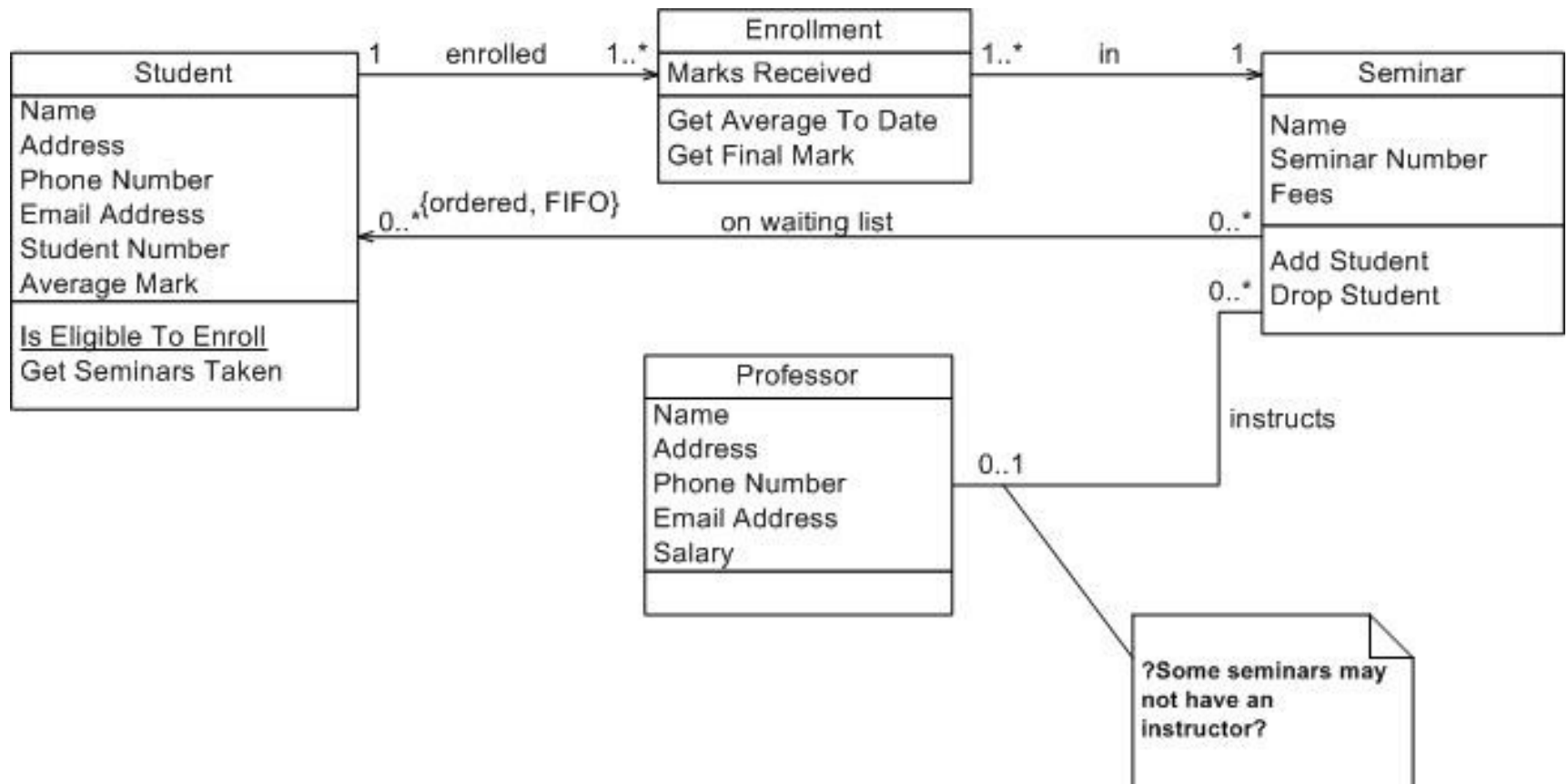


Miestnosť je časť budovy, no adresa nieje časť osoby!



# Ako vytvárame doménový model?

- Opíš slovne jednotlivé procesy
- Urob zoznam kandidátov na doménové triedy
- Zaznač triedy do UML diagramu
- Pridaj popis k doménovým triedam
- Zvaž, či niektoré triedu, nie su len atribútom
- Identifikuj asociácie
- Popíš role v asociáciach a multiplicitu
- Pridaj statické pravidlá, ktoré by sa diagramom vyjadrili netriviálne
- Zoskup do packages



That's all folks...

