

Webovská grafika

<http://wega.sccg.sk/>

1.10.2013

Ivana Uhlíková

<http://sccg.sk/~uhlikova/>

Vektorová vs. rastrová grafika

- **vektorová grafika** - spôsob definovania obrazových informácií pomocou základných geometrických primitív (bod, vektor, priamka, krivka, mnohoúholník), ktoré sa dajú vyjadriť matematickými rovnicami
- **rastrová grafika** - definuje grafickú informáciu množinou usporiadaných farebných bodov (pixlov)
- obrázok vytvorený vo vektorovej grafike sa dá exportovať do rastrovej grafiky, pričom je možné zadať akékoľvek rozlíšenie, aké bude mať rastrový obrázok



Programy pre prácu s vektorovou grafikou

- Inkscape
- CorelDraw
- Adobe Illustrator



Inkscape



- vektorový grafický editor
- na tvorbu obrázkov ako ikony, vlajky, mapy, diagramy
- multiplatformový (Windows, Mac OS X, Linux)
- open source (GNU General Public License)
- v aktívnom vývoji
- zoznam a popis funkcií:
<http://www.inkscape.org/en/about/features/>
- lokalizovaný aj do slovenčiny
- podporované formáty: SVG, pdf, png, ...
- na stiahnutie: <http://www.inkscape.org/en/download/>

Scalable Vector Graphics (SVG)

- značkovací jazyk z rodiny značkovacích jazykov XML, ktorý je určený na opis dvojrozmernej, statickej alebo animovanej vektorovej grafiky
- SVG je otvorený štandard, ktorý vytvorilo konzorcium World Wide Web, zodpovedné za štandardy ako HTML a XHTML
- SVG kresby môžu byť dynamické a interaktívne
- implementácia SVG v Inkscape je neúplná, chýba podpora SVG animácie, ale je možné doinštalovať rozšírenia ako napr. JessyInk (<https://launchpad.net/jessyink>)