

Webovská grafika

<http://wega.sccg.sk/>

6.10.2014

Ivana Uhlíková

<http://sccg.sk/~uhlikova/>

Vektorová vs. rastrová grafika

- **vektorová grafika** - spôsob definovania obrazových informácií pomocou základných geometrických primitív (bod, vektor, priamka, krivka, mnohoúholník), ktoré sa dajú vyjadriť matematickými rovnicami
- **rastrová grafika** - definuje grafickú informáciu množinou usporiadaných farebných bodov (pixlov)
- obrázok vytvorený vo vektorovej grafike sa dá exportovať do rastrovej grafiky, pričom je možné zadať akékoľvek rozlíšenie, aké bude mať rastrový obrázok



Programy pre prácu s rastrovou grafikou

- GIMP
- Corel PHOTO-PAINT
- Adobe Photoshop



GIMP



- **GNU Image Manipulation Program**
- rastrový grafický editor
- tvorba obrázkov, ikon, grafických a umeleckých prvkov do web stránok alebo pre používateľské rozhrania
- úprava fotografií
- multiplatformový (Linux, Windows, Mac OS X, ...)
- v aktívnom vývoji, najnovšia verzia 2.8.14
- open source softvér (GNU General Public License)
- lokalizovaný aj do slovenčiny
- na stiahnutie: <http://www.gimp.org/downloads/>

Funkcie a vlastnosti

- voľné kreslenie, zmena veľkostí, orezávanie, fotomontáže
- práca s kanálmi, vrstvami a cestami
- grafické filtre a skripty
- podporované formáty: **bmp**, **gif**, **jpeg**, mng, pcx, pdf, **png**, ps, **psd**, **svg**, tiff, tga, xpm, ...
- vlastný natívny formát **xcf** (e**X**perimental **C**omputing **F**acility)
- zoznam a popis funkcií:
<http://www.gimp.org/about/introduction.html>